

e-Miage C216



REGROUPEMENT 1
14 SEPTEMBRE 2017

LIONEL MÉDINI

Présentation générale du module



- **Module en contrôle continu**
- **Prérequis**
 - Algorithmie (mais pas POO)
 - Réseaux (et en particulier HTTP)
 - Bases de données
- **Programme des regroupements**
 - Intercalés entre les devoirs
 - Uniquement du cours (regroupement 2)

À propos du titre du module



- « Architectures client-serveur » : en général
 - Applications distribuées (1 ou N serveurs)
 - Large éventail
 - ✦ De solutions techniques (sockets, serveurs web, services web...)
 - ✦ De niveaux de complexité (échanges de données, de documents, appels de méthodes distantes, chorégraphie de services...)
 - Différents paradigmes de programmation (POO, architectures distribuées ou orientées services...)

Objectifs pédagogiques du module



- Conception de pages web
 - Structuration
 - Mise en forme
- Scripting côté serveur
 - Génération dynamique de pages
- Couplage serveur web / base de données
- Prise en compte du protocole HTTP
- Scripting côté client

Planning des 3 devoirs



- **Devoir 1**
 - Conception de pages web statiques
 - Scripting côté serveur
- **Devoir 2**
 - Couplage serveur web / BD
 - Découverte du scripting côté client
- **Devoir 3**
 - Utilisation approfondie du protocole HTTP
 - Mécanismes de requête asynchrone

Retours sur les devoirs



- **Rappel : objectifs du devoir**
 - Utiliser les langages dédiés au Web
 - Découvrir la programmation côté serveur
 - Gérer les sessions
- **Syntaxe**
 - Générer du XHTML Strict
 - Feuilles de style CSS externes
- **Test**
 - Utiliser plusieurs navigateurs
 - Valideur du W3C

Discussion



- **Des questions sur**
 - Le fonctionnement général du module,
 - Les objectifs pédagogiques,
 - Le travail à réaliser ?