

TD 1 - LIF12 système d'exploitation

Passage d'informations sur les pipes

13 février 2017

I Envoie et lecture de données

Vous devez écrire 2 fonctions :

- `void` `envoie.donnees(int fd, std::vector<char> data)` : Cette fonction doit envoyer le contenu du vecteur `data` à travers le *file descriptor* `fd`. Cette fonction doit s'assurer que toutes les données sont envoyées.
- `std::vector<char>` `lire.donnees(int fd, int taille)` : Cette fonction lit les données sur le *file descriptor* `fd` et les renvoie sous la forme d'un vecteur. Cette fonction doit s'assurer de bien lire toutes les données. Elle doit donc se bloquer jusqu'à leur arrivée. Si le flux est fermé trop tôt, elle doit remplir les octets suivant de 0.

En cas d'erreur sur le flux, les 2 fonctions, doivent lancer une exception ou sortir du programme.

```

//#####
//## Solution lecture/ecriture
//#####

std::vector<char> lire_donnees(int fd, int taille) {
    std::vector<char> res(taille);

    int deja = 0;
    while(deja < taille) {
        int nb = read(fd, res.data()+deja, taille-deja);
        exit_error("read", nb == -1, errno);

        if (nb == 0) {
            std::cerr << "Problème le flux est fermé alors qu'il reste "
                << taille-deja << " octets à lire" << std::endl;
            // je vide le contenu du tableau
            memset(res.data()+deja, 0, taille-deja);
            break;
        }

        deja += nb;
    }

    return res;
}

void envoie_donnees(int fd, std::vector<char> data) {
    int deja = 0;
    int taille = data.size();

    while (deja < taille) {
        int nb = write(fd, data.data()+deja, taille-deja);
        exit_error("write", nb == -1, errno);

        deja += nb;
    }
}

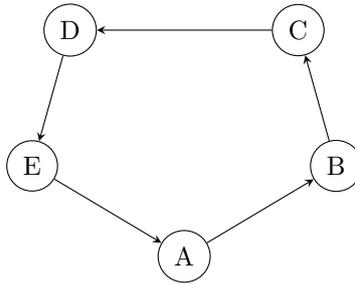
//#####
//## solution election

```

II Élections

Dans certaines circonstances, différents programmes doivent s'organiser pour résoudre un problème. En général, on procède à une élection, c'est à dire que chacun tire une valeur au hasard et celui qui a la plus forte devient le *leader*.

Vous devez effectuer les élections dans le cas d'un réseau de processus relié en anneau. Chacun peut envoyer une valeur à son voisin de droite et lire celle du voisin de gauche.



Q.II.1) - Vous devez proposer un algorithme qui permet aux processus de désigner un leader.

L'idée est de faire circuler la valeur des processus le long de l'anneau. Le premier processus envoie sa valeur au second, qui la compare avec la sienne et transmet la plus grande au suivant ... Une fois que 2 tour complet ont été effectués, on est sûr que la plus grande valeur est passée partout.

```

Données : val, id, nbprocs
début
  valcour = val
  idcour = id

  si id  $\neq$  0 alors
    (valtemp, idtemp) = lireprecedant()
    si valtemp  $\geq$  valcour alors
      valcour = valtemp
      idcour = idtemp
    envoiesuivant(valcour, idcour)
    (valtemp, idtemp) = lireprecedant()
  si valtemp  $\geq$  valcour alors
    valcour = valtemp
    idcour = idtemp
  si id  $\neq$  nbprocs alors
    envoiesuivant(valcour, idcour)
fin
retourner idcour
  
```

Q.II.2) - Comment allez-vous assurer un passage correcte des valeurs entre les processus.

voir la solution dans le code.

Il y a deux valeurs à transmettre (la valeur courante du processus et l'identifiant du leader courant). Donc 2 entier. On peut les envoyer sous la forme de 2 tableaux de 16 octets (15 caractère pour écrire l'entier et 1 pour la fin de la chaîne). Pour cela on utilise les fonctions de la question précédente.

Q.II.3) - Écrire la fonction :

```

int election(int num, int nb_proc, int entree, int sortie);
  
```

Où num est le numéro du processus, nb_proc le nombre totale de processus, entree et sortie les *file descriptor* permettant de lire ce qu'envoie le voisin de gauche et d'écrire au voisin de droite. Pour cela chaque processus doit lire la valeur du précédent et l'envoyer au suivant 2 fois. Sauf le premier qui ne lit pas au début et le dernier qui n'envoie rien à la fin.

```

#####
## solution election
#####

int election(int num, int nb_proc, int entree, int sortie) {
    int leader = num;
    std::ostringstream c;
    std::vector<char> data(32);

    srand((num+1)*time(NULL));
    int val = rand()%100;

    c.str("");
    c << "Processus " << num
      << " ma valeur est " << val << std::endl;
    std::cerr << c.str();

    // std::string osf;
    // getline(std::cin, osf);

    if (num != 0) {
        std::vector<char> mess = lire_donnees(entree, 16);
        int val_autre = atoi(mess.data());
        mess = lire_donnees(entree, 16);
        int num_autre = atoi(mess.data());

        if (val_autre >= val) {
            val = val_autre;
            leader = num_autre;
        }

        c.str("");
        c << "Processus " << num
          << " reçu " << val_autre
          << " ma valeur est " << val
          << " le leader est " << leader
          << std::endl;
        std::cerr << c.str();
    }

    snprintf(data.data(), 32, "%15d %15d", val, leader);
    envoie_donnees(sortie, data);

    std::vector<char> mess = lire_donnees(entree, 16);
    int val_autre = atoi(mess.data());
    mess = lire_donnees(entree, 16);
    int num_autre = atoi(mess.data());

    if (val_autre >= val) {
        val = val_autre;
        leader = num_autre;
    }
    c.str("");
    c << "Processus " << num
      << " reçu " << val_autre
      << " ma valeur est " << val
      << " le leader est " << leader
      << std::endl;
    std::cerr << c.str();

    if (num != nb_proc - 1) {
        snprintf(data.data(), 33, "%15d%16d", val, leader);
        envoie_donnees(sortie, data);
    }
}

```

