LIFAP1 – CC1 – Séquence 1 – Sujet A Durée totale : 1h - Lundi 29 septembre 2025	NOM	
Recommandations: Les documents, calculatrice, téléphone portable sont interdits. La qualité de l'écriture et de la présentation seront prises	PRENOM	
en compte dans la note finale. Vous veillerez à respecter les notations et les règles d'écriture des algorithmes vues en cours et en TD.	Numéro Etudiant	
Partie A – Algorithmique		
	Groupe TD	
 Ecrire l'algorithme du programme qui permet d'afficher le nombre de chiffres pairs dans un entier n choisi par l'utilisateur. 		
Exemple : Si n= 1234567 on affichera 3 (2, 4, et 6 sont le	es chiffres pairs).	

2- Une année est bissextile si elle est divisible par 4 et non divisible par 100 ou si elle est divisible par 400. Ecrire l'algorithme d'un sous-programme qui retourne		
vrai si une année passée en paramètre est bissextile, faux sinon.		
3- En utilisant le sous-programme précédent écrire le programme principal qui		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		
3- En utilisant le sous-programme précédent, écrire le programme principal qui affiche toutes les années bissextiles entre 1900 et 2025 inclus.		

Partie B – Langage C/C++	+
On souhaite écrire un programme qui nous permette d'afficher le motif ci-contre. Dans ce motif, l'utilisateur choisira la taille du carré (un entier impair strictement positif), ainsi que le caractère C1 du motif et C2 de la croix. Dans l'exemple, taille = 9, C1 = '-' et C2='+'.	+ ++++++++ +
 Ecrire en langage C/C++ un sous-programme qui à partir de la et des 2 caractères passés en paramètres affiche le motif voulu. 	
2- Ecrire le programme principal qui demande à l'utilisateur une strictement positive et deux caractères. On recommencera la sa valeur n'est pas impaire et strictement positive. Utiliser en programme précédent pour afficher le motif correspondant.	isie tant que la