Examen de techniques graphiques, 1995/1996
Tout document autorisé

Un surveillant d'un réseau mondial veut une interface conviviale lui permettant d'avoir en «temps réel» sur son écran :

- La terre représenté comme une sphère avec les mers en bleu et les continents en marron.
- Les noeuds de communication représentés par un symbole, une couleur indiquant l'état, le nom, ... Il peuvent être mobile.
- Les liaisons par cables sont sur la surface de la sphère, le graphisme indique sa capacité, son utilisation, les collisions, ...
- Les liaisons satellites seront indiquées par des lignes droites entre le satellite et les antennes.
- Les liaisons hertziennes seront représentées par des arcs de courbes s'éloignant puis se rapprochant du sol.
- ...

Les actions du surveillant seront de :

- Faire tourner la terre.
- Demander des informations sur les objets affichés.
- Filtrer le traffic par type (port TCPIP par exemple)
- Filtrer le traffic lié à une machine/réseau.
- Filtrer le traffic lié à un couple de machines/réseau.
- ...

A vous maintenant de définir :

- Comment vous représenteriez les différents graphismes et leur signification. Il faut évidemment que cela soit le plus intuitif possible.
- L'interface utilisateur. Il faut qu'il soit intuitive et facile à utiliser. On veut évidemment que le nombre de «gestes» nécessaire à la réalisation d'une action soit minimum.

  Il est important de faire différents dessins de l'interface utilisateur.
- Les structures données nécessaires.
- Les différentes fonctions d'affichage en langage C avec GL