

# TP Système

## Mémo

### Les arguments de programme

Lorsqu'on exécute un programme à partir d'une invite de commande, on peut lui spécifier des arguments. Supposons par exemple que mon programme à exécuter s'appelle **monPg**. Je peux alors écrire, pour l'exécuter :

```
./monPg ici des arguments
```

Ces arguments peuvent ensuite être récupérés dans les paramètres de la fonction **main** :

```
int main(int argc, char** argv) {  
  
    ...  
  
}
```

En effet, la fonction prend deux paramètres :

- un entier (généralement appelé **argc**) comportant le nombre d'arguments entrés lors de l'exécution
- un tableau de chaînes de caractères, (chaque chaîne représentée par un tableau de char), généralement appelé **argv**, qui comporte les arguments entrés lors de l'exécution

Attention, la première case du tableau **argv** est toujours occupée par le nom de l'exécutable saisi.

Ainsi, dans l'exemple du début

```
./monPg ici des arguments
```

la variable **argc** vaudra 4, et le contenu du tableau **argv** sera le suivant :

- **argv[0]** sera le tableau

'.'	'/'	'm'	'o'	'n'	'P'	'g'	'\0'
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------

- **argv[1]** sera le tableau

'i'	'c'	'i'	'\0'
-----	-----	-----	------

- **argv[2]** sera le tableau

'd'	'e'	's'	'\0'
-----	-----	-----	------

- **argv[3]** sera le tableau

'a'	'r'	'g'	'u'	'm'	'e'	'n'	't'	's'	'\0'
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	------

On remarque que chaque chaîne est terminée par le caractère **'\0'** qui indique la fin de la chaîne. Par exemple, **argv[3][2]** sera le caractère **'g'**, et **argv[0][3]** sera le caractère **'o'**.