

## Java :

TP-projet 2021-2022

# Présentation - consignes

- But : réaliser une application de bureau en Java qui utilise ce qu'on a vu jusqu'à présent
- Deux applications : un serveur et un client
- À faire **par groupes de 2** (ou 3)
- Évaluation :
  - Présentation + démo de votre application (~25 min)  
→ **dernière séance : 4 février**
  - Document présentant votre application  
→ **quelques jours avant**
- **Sans compter aujourd'hui, il vous reste 12h de séances  
(= 3 semaines de cours)**

# Déroulement

- Avec les cours/TP faits jusqu'à présents/à venir, vous avez un code rudimentaire pour un chat type IRC, avec :
  - Réseau (client-serveur)
  - Interface graphique
  - Base de données (à venir)
- À partir de là, à vous de décider des améliorations. Exemples :
  - Meilleure interface graphique
  - Authentification
  - Sauvegarde des conversations
  - Conversations privées entre certains utilisateurs
  - Envoi d'images...
  - Jeu
  - ... libre à vous !

# Cahier des charges

- Application réseau en Java
  - TCP : 1 serveur, plusieurs clients
  - Le serveur peut rester en ligne de commandes
  - Le client est une “application de bureau” avec interface JavaFX
    - Peut être créé via SceneBuilder
- Obligatoire :
  - Base de données (par le client ou le serveur). Ex: authentification
  - Gestion de versions (git, svn...)

# Évaluation

## **3 notes :**

- 1) Présentation orale
- 2) Code
- 3) Rapport

# Évaluation

## 1) Présentation orale

- Avec tous les membres du groupe
- **4 février**, devant le reste du groupe + autre enseignant
- Durée ~20min
- Prévoir un support
- Doit comprendre une démo en direct
- 3 parties, qui présentent :
  - Les fonctionnalités
  - L'architecture (éventuellement un point technique)
  - La gestion de projet

# Évaluation

## 2) Code

- À rendre : accès vers votre dépôt git/svn
- Deadline : **30 janvier minuit**
- Seront évaluées :
  - Absence de bugs
  - Organisation du code
  - Bonnes pratiques
  - Documentation

# Évaluation

## 3) Rapport

- Sous forme PDF à envoyer par mail à [remi.watrigant@univ-lyon1.fr](mailto:remi.watrigant@univ-lyon1.fr)
- Deadline : **30 janvier minuit**
- Longueur : entre 10 et 20 pages tout compris
- Doit comporter 3 parties :
  - Présentation des fonctionnalités
    - Utiliser des captures d'écran
  - Architecture générale de l'application
    - Utiliser des diagrammes UML
    - Frameworks utilisés
  - Gestion de projet
    - Répartition du travail, fonctionnement
    - Bons côtés, mauvais côtés
    - Pour chaque membre : un paragraphe "introspection"