

Java :

TP interfaces graphiques

Interfaces graphiques

Historique

- Au début de Java : AWT
- Année 2000 (Java 2) : extensions Swing
→ tout cela géré par Sun/Oracle
- ~2010, création de JavaFX par Sun/Oracle
devient l'outil "officiel" depuis Java 8 en 2014
→ intégré dans le JDK
- Plus récemment (2018) :
→ séparé du JDK depuis Java 11
→ maintenu par openJFX (open source)

Votre TP actuel

- Package server
 - MainServer.java
 - Server.java
 - Connection.java
 - ConnectedClient.java
- Package common
 - Message.java
- Package client
 - MainClient.java
 - Client.java
 - ClientReceive.java
 - ClientSend.java

Votre TP actuel

- Package server

- MainServer.java
- Server.java
- Connection.java
- ConnectedClient.java

- Package common

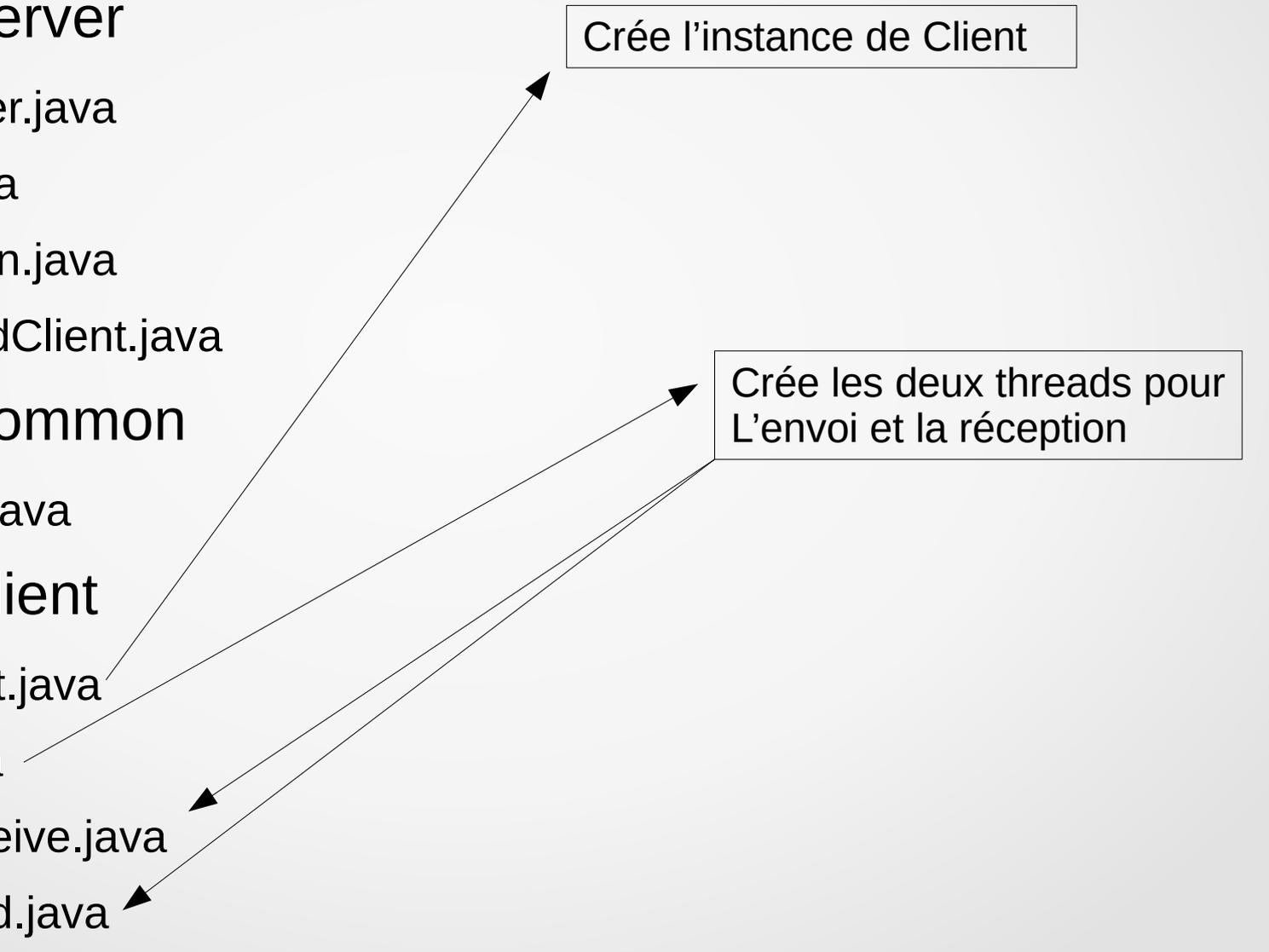
- Message.java

- Package client

- MainClient.java
- Client.java
- ClientReceive.java
- ClientSend.java

Crée l'instance de Client

Crée les deux threads pour
L'envoi et la réception



Votre TP actuel

- Package server
 - MainServer.java
 - Server.java
 - Connection.java
 - ConnectedClient.java
- Package common
 - Message.java
- Package client
 - MainClient.java
 - Client.java
 - ClientReceive.java
 - ClientSend.java

Boucle infinie, et à la reception :
- envoi du message à Client
- Client fait un `System.out.println`

Lit au clavier

Votre TP actuel

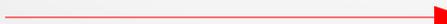
À CHANGER :

- Package server
 - MainServer.java
 - Server.java
 - Connection.java
 - ConnectedClient.java
- Package common
 - Message.java
- Package client
 - MainClient.java
 - Client.java
 - ClientReceive.java
 - ClientSend.java

Boucle infinie, et à la reception :
- envoi du message à Client
- **Client fait un System.out.println**

Lit au clavier

Votre TP actuel

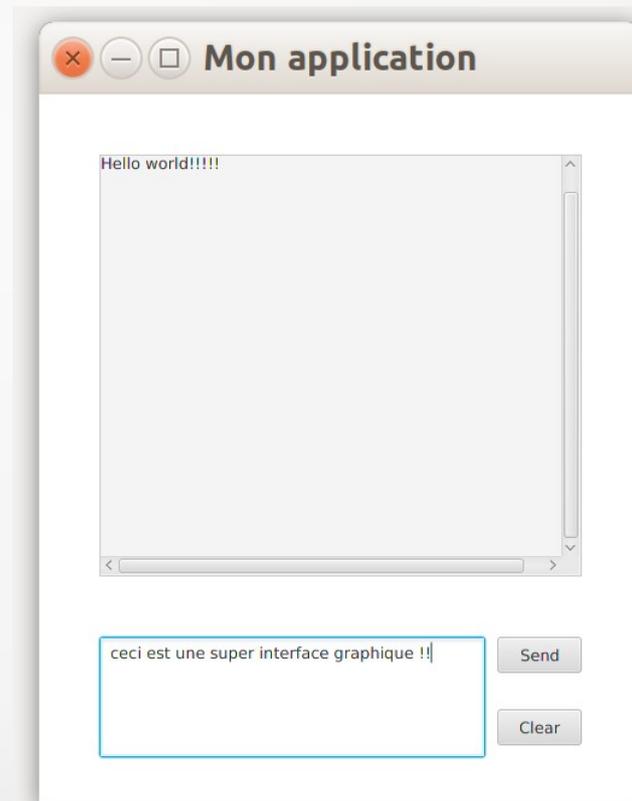
- Package server
 - MainServer.java
 - Server.java
 - Connection.java
 - ConnectedClient.java
- Package common
 - Message.java
- Package client
 - ~~MainClient.java~~ MainGUI.java
 - Client.java  Ne doit plus créer le thread ClientSend
 - ClientReceive.java 
 - ~~ClientSend.java~~ ClientPanel.java

MainGUI.java

- Hérite de `javafx.Application`
- Va lancer le thread qui gère l'interface graphique
- Crée la fenêtre et les éléments graphiques
 - le principal élément graphique sera un `ClientPanel`

ClientPanel

- Hérite de `javafx.Parent` (c'est un "nouveau" composant)
- Va contenir d'autres composants :
 - `sendButton`
 - `clearButton`
 - `textToSend`
 - `receivedText`



ClientPanel

- Hérite de javafx.Parent (c'est un "nouveau" composant)
- Va contenir d'autres composants

