

LIFAP1 – SUR
Contrôle Continu n°1 : QCM (durée 10 minutes)
Vendredi 1^{er} février 2019

Nom :	N° d'étudiant :
Prénom :	

1. Cochez les **TYPES** valides en algorithmique (1 pt)

- donnée
- caractère
- booléen
- bloc
- itératif

2. Cochez les **STRUCTURES DE CONTROLE** valides permettant d'effectuer une BOUCLE en algorithmique (1 pt)

- si...alors ... sinon ...fin si
- pour ... allant de ... à ... par pas de ... faire ...fin pour
- tant que ... faire...fin tantque
- selon ... fin selon
- loop ... fin loop

3. Donnez la traduction en langage C/C++ de l'instruction algorithmique suivante (2 pts)

```
si (a<5)  alors afficher (vrai)
          sinon afficher (faux)
fin si
```

```
if (a<5)
    cout<<"vrai" ; // accolades facultatives
else cout<<"faux" ;
```

4. Quelle(s) instruction(s) permet(tent) d'afficher tous les entiers de 1 à 10 inclus (et uniquement ceux-là) (1 pt)

- pour i allant de 0 à 9 par pas de 1 faire **afficher (i+1)** fin pour
- pour i allant de 1 à 10 par pas de 2 faire **afficher (i)** fin pour
- pour i allant de 0 à 11 par pas de 1 faire **afficher (i+1)** fin pour
- pour i allant de 1 à 10 par pas de 1 faire **afficher (i)** fin pour
- pour i allant de 1 à 9 par pas de 1 faire **afficher (i+1)** fin pour
- pour i allant de 2 à 11 par pas de 1 faire **afficher (i-1)** fin pour

5. Ecrivez en langage C/C++ une boucle permettant d'afficher toutes les valeurs de 5 à 15 inclus (2 pts)

```
for (i=5 ;i<=15 ;i++)
{
    cout<<i ;
}
```

6. Complétez les propositions suivantes (2 pts)

VRAI ET VRAI = VRAI

VRAI ET FAUX = FAUX

VRAI OU FAUX = VRAI

FAUX OU FAUX = FAUX

7. Cochez les **TYPES** valides en langage C/C++ (1 pt)

- while
- char
- switch
- int
- double
- float