

Numéro d'anonymat :

1-Combien renvoie l'opération $17 \% 5$?

- ☐ 0
☐ 1
☐ 2
☐ 3
☐ 5
☐ 15

2-Combien vaut la variable `nombre` à la fin de ces opérations ?

```
int nombre = 4;

nombre--;
nombre *= 4;
nombre %= 12;
nombre += 1;
```

- ☒ 1
☐ 4
☐ 12
☐ 14

3- Laquelle de ces boucles n'existe pas en C ?

- ☒ for
☐ repeat
☐ do.. while
☐ while

4-Que se passe-t-il après un `return` ?

- ☒ La fonction s'arrête et renvoie le résultat indiqué
☐ La fonction continue et renvoie le résultat indiqué
☐ La fonction continue et ne renvoie pas de résultat

5-Qu'est-ce qu'une chaîne de caractères ?

- ☒ Une variable char
☐ Un tableau de char
☐ Un tableau d'int
☐ Un tableau de long

6-Je veux créer une chaîne appelée `pre_nom` qui, au cours de l'exécution de mon programme, devra contenir le prénom "Thomas" puis le prénom "Philippe". Quelle est la déclaration appropriée qui permet de créer une chaîne capable de stocker chacun de ces prénoms ?

- ☒ `char prenom[6]`
☐ `char prenom[7]`
☐ `char prenom[8]`
☐ `char prenom[9]`

7-Que renvoie la fonction `strcmp` (comparaison de chaînes) si les 2 chaînes comparées sont identiques ?

- ☒ -1
☐ 0
☒ 1

☐ N'importe quelle autre valeur que 0

8- Une structure peut-elle contenir des tableaux ?

- ☐ Oui
☒ Non
☐ Seulement si tous ces tableaux sont de même type

9- Soient les déclarations suivantes :

```
struct etudiant {
    bool done ;
};

struct etudiant etu ;
```

Quelle(s) instruction(s) est (sont) correcte(s) ?

- ☒ `etudone = true ;`
☐ `etudiant.done = true ;`
☐ `etu.done = true ;`
☐ `etu_done = true ;`
☐ `etu[doue] = true ;`
☐ `etu(doue) = true ;`
☐ `etudiant(doue) = true ;`
☐ `done_etudiant = true ;`
☐ `done.etu = true ;`

10- Cochez la (les) affirmation(s) vraie(s)

- ☒ Si un fichier est ouvert en `ifstream` je peux écrire des informations dedans
☐ Si un fichier est ouvert en `ifstream` je peux lire des informations dedans
☒ Si un fichier est ouvert en `ofstream` je peux écrire des informations dedans
☐ Si un fichier est ouvert en `ofstream` je peux lire des informations dedans
☐ Si un fichier est ouvert en `fstream` je peux écrire des informations dedans
☐ Si un fichier est ouvert en `fstream` je peux lire des informations dedans