

LIFAPI – Séquence 3
TP noté n°1 (durée 20 minutes)
Mardi 11 octobre 2022

SUJET A

Consignes

Aucun accès au WEB, aux pages de l'UE, ni à vos anciens TP n'est autorisé. Dans votre fichier, vous mettrez en commentaire vos nom et prénom ainsi que votre numéro d'étudiant.

La note tiendra compte du respect des consignes, de la qualité de la présentation et de la lisibilité du code, des algorithmes, et du bon fonctionnement du programme. **Seules les notions vues en cours devront être utilisées.**

Une fois le programme terminé et testé (ou à la fin du temps imparti), vous devrez déposer le fichier source (.cpp) via **TOMUSS** (en cliquant sur "déposer" dans la case Depot_TP_NOTE1 de l'UE LIFAPI). Aucun retour par mail ne sera accepté.

- 1- Ecrire en C/C++ un sous-programme `saisie_positive_impaire` qui retourne un entier strictement **positif et impair** choisi par l'utilisateur. La saisie devra être recommencée tant que la valeur proposée n'est pas strictement positive et impaire.

```
!!!!!!!  
%%%%%%%%
```

- 2- Ecrire en C/C++ un sous-programme `motif` qui affiche le motif ci-contre. La hauteur `h` du motif ainsi que les 2 caractères `c1` et `c2` utilisés seront passés en paramètres du sous-programme.

```
!!!!!  
%%%%  
!!!  
%%  
!
```

Dans l'exemple

```
h = 7  
c1 = `!`  
c2 = `%`
```

- 3- Ecrire en C/C++ le programme principal qui, en utilisant les 2 sous-programmes précédents
- permet de saisir une valeur strictement positive et impaire `val`,
 - permet de saisir les deux caractères du motif `car1` et `car2`,
 - et affiche le motif souhaité.